Ce se afiseaza in urma executarii codului? Explicati.

namespace grila

{

public class Rechin {

private string nume;

private int greutate;

private string locatie;

public Rechin(string a, int b, string c)

{

this.nume = a;

this.greutate = b\*3;

this.locatie = c;

}

public int getGreutate()

{

return greutate;

}

public string getNume()

{

return nume;

}

public string getLocatie()

{

return locatie;

}

}

}

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Linq;

namespace grila

{

internal class Program

{

public static void Main(string[] args)

{

List<Rechin> lista= new List<Rechin>();

Rechin r1= new Rechin("Rechinul taur",130,"Pacific");

Rechin r2= new Rechin("Rechinul alb",1900,"Indian");

Rechin r3= new Rechin("Rechinul ciocan",400, "Atlantic");

Rechin r4= new Rechin("Rechinul tigru",500, "Indian");

lista.Add(r1);

lista.Add(r2);

lista.Add(r3);

lista.Add(r4);

List<Rechin> v = lista.Where(r => r.getGreutate()>1000).Where(r=> r.getLocatie().Equals("Indian")).ToList();

foreach (Rechin r in v)

{

Console.WriteLine(r.getNume());

}

}

}

}

1. Rechinul alb

Rechinul ciocan

Rechinul tigru

b) Rechinul alb

Rechinul tigru

c) Rechinul Taur

d) Rechinul taur

Rechinul alb

Rechinul ciocan

Rechinul Tigru

Raspunsul corect e b) deoarece se vor face 2 filtre. Una in care raman doar rechinii cu greutate > 1000. Avand in vedere constructorul care inmulteste cu 3 greutatea data vor ramane numa ultimii 3 rechini. Dupa a 2-a filtrare vor ramene doar rechinii care traiesc in Oceanul Indian si atunci vor ramene doar Rechinul alb si rechinul taur.